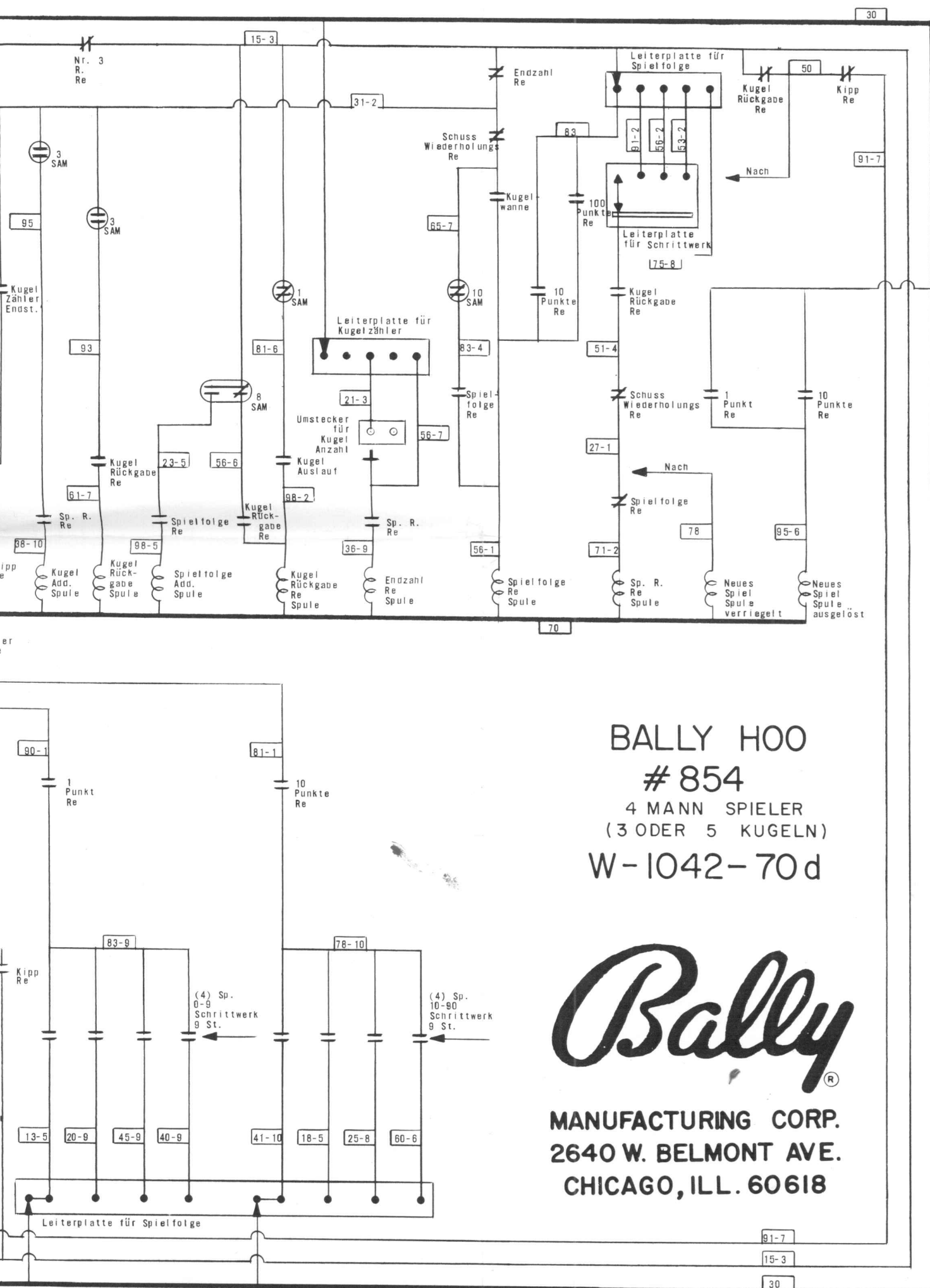


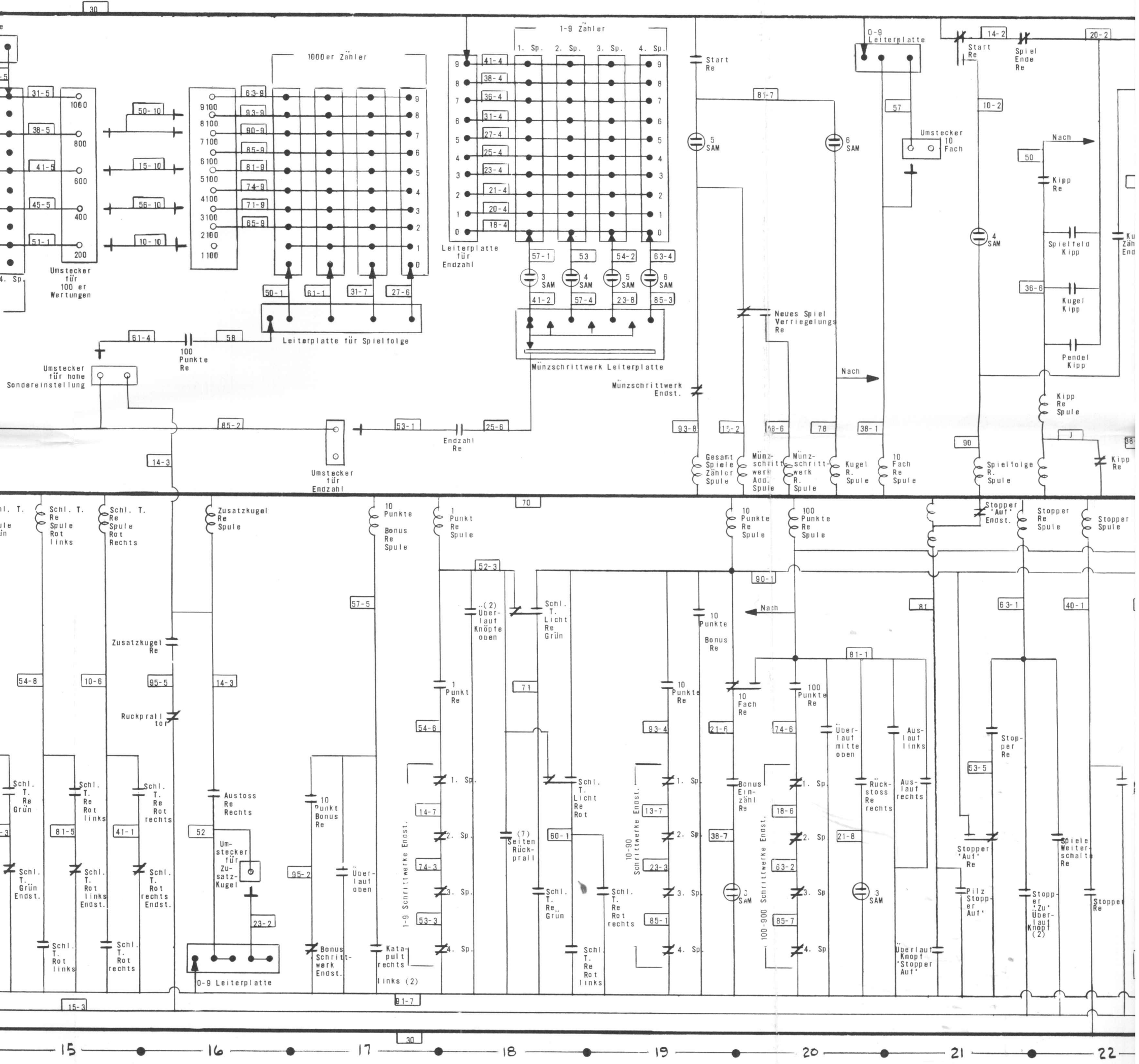


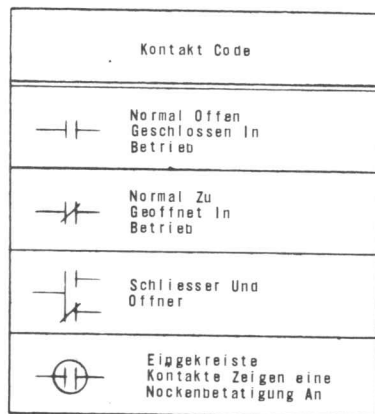
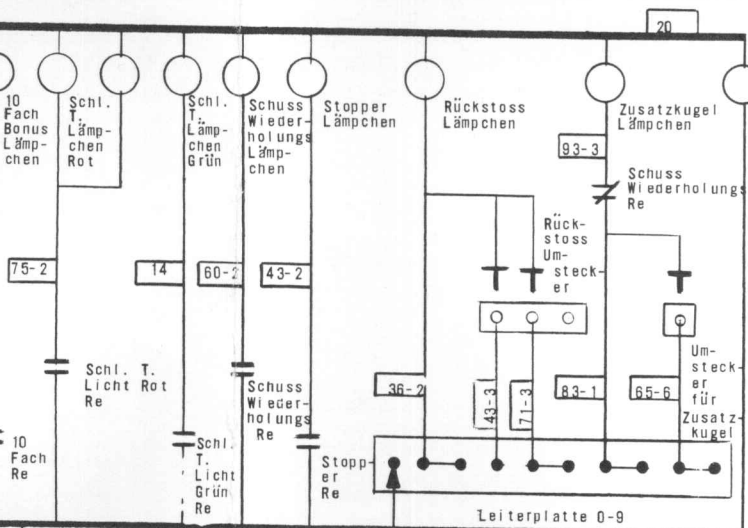
4 MANN SPIELER
(3 ODER 5 KUGELN)
W-1042-70d

Bally®

**MANUFACTURING CORP.
2640 W. BELMONT AVE.
CHICAGO, ILL. 60618**

Spulen-Lageplan		Planquadrat
Bezeichnung		
Betrugschutz Re	-----	D-4
Kugel - Zählwerk Rückstell	-----	D-20
Kugel - Zählwerk Addition	-----	D-22
Kugel - Rückstell	-----	D-23
Kugel Rückgabe Re	-----	D-24
Klingel	-----	O-9
Bonus Kugel Rückgabe	-----	O-9
Bonus Schrittwerk Rückstell	-----	O-13
Münz Re	-----	O-2
Bonus Schrittwerk Addition	-----	D-10
Münz Schrittwerk Rückstell	-----	D-20
Münz Schrittwerk Addition	-----	D-20
Bonus Einzähl Re	-----	O-9
Spielende Re	-----	D-6
Schlagturm Grün Licht Re	-----	D-13
Schlagturm Grün Re	-----	D-14
Schlagturm Grün	-----	D-13
Linker Flipper	-----	D-11
Linker Auslauf Stoss	-----	D-10
Schlagturm Rot links Re	-----	D-15
Schlagturm Rot links	-----	D-14
Katapult links	-----	D-11
Endzahl Re	-----	D-24
Spieler Weiterschalte Re	-----	D-25
Spieler Rückstell Re	-----	D-26
Spielfolge Schrittwerk Rückstell	-----	O-21
Spielfolge Schrittwerk Addition	-----	O-23
Stopper Re	-----	D-22
Stopper	-----	D-22
Schlagturm Rot Licht Re	-----	D-12
Freispiel Knopf Re	-----	D-6
Freispiel Zähler Rückstell	-----	D-5
Freispiel Zähler Addition	-----	D-11
Rechte Flipper	-----	D-12
Rechte Rückstoss Re	-----	D-10
Schlagturm Rot rechts Re	-----	D-15
Schlagturm Rot rechts	-----	D-14
Rechte Katapult	-----	D-11
Zusatzkugel Re	-----	D-16
Glocken	-----	D-8
Start Re	-----	D-6
Kipp Re	-----	E-22
Fangloch Kugel Rückgabe	-----	O-9
Fangloch Re	-----	O-8
Gesamtspielzähler	-----	D-19
Endzahl 1-9	-----	O-9
10 Punkte Bonus Einzähl Re	-----	O-17
10 Fach Re	-----	D-21
1 Rückstell Re	-----	D-7
2 Rückstell Re	-----	D-8
3 Rückstell Re	-----	D-8
50 Pfg. Re	-----	D-3
Münzschrittwerk Addition	-----	D-2
1.- DM Re	-----	D-4
1 Punkt Re	-----	D-18
10 Punkte Re	-----	D-20
100 Punkte Re	-----	D-20
1. Sp. 1-9 Schrittwerk	-----	O-1
2. Sp. 1-9 Schrittwerk	-----	O-2
3. Sp. 1-9 Schrittwerk	-----	O-2
4. Sp. 1-9 Schrittwerk	-----	O-3
1. Sp. 10-90 Schrittwerk	-----	O-3
2. Sp. 10-90 Schrittwerk	-----	D-4
3. Sp. 10-90 Schrittwerk	-----	D-4
4. Sp. 10-90 Schrittwerk	-----	D-4
1. Sp. 100-900 Schrittwerk	-----	D-5
2. Sp. 100-900 Schrittwerk	-----	O-5
3. Sp. 100-900 Schrittwerk	-----	D-6
4. Sp. 100-900 Schrittwerk	-----	D-6
1. Sp. 1000-9000 Schrittwerk	-----	D-7
2. Sp. 1000-9000 Schrittwerk	-----	D-7
3. Sp. 1000-9000 Schrittwerk	-----	D-8
4. Sp. 1000-9000 Schrittwerk	-----	D-8
Stopper 'Aut' Re	-----	O-21
Neues Spiel Re Spule verriegelt	-----	D-26
Neues Spiel Re Spule ausgelöst	-----	E-26





Farben Code	
1 Rot R	6 Braun B
2 Blau Bl	7 Orange O
3 Gelb Ge	8 Schwarz S
4 Grün G	9 Grau Gr
5 Weiss W	0 Keine Deckfarbe

J Brücke

1 Zahl Grundfarbe
2 Zahl Erkennungsfarbe
3 Zahlen hinter einem Querstrich zeigen die oftere Verwendung des Drahtes an

Beispiel:
50- - Weiss
51- - Weiss-Rot
51-1- Weiss-Rot (wiedergebraucht)
Zahlen in den Kästchen geben den Draht-Querschnitt an

REIHENFOLGE DER KONTAKTBETÄTIGUNG										
STELLUNG										
	0	1	2	3	4	5	6	7	0	1
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										

